

NUTZUNGSBEDINGUNGEN DER FC BAYERN MÜNCHEN AG FÜR DIE NUTZUNG DER VIRTUAL REALITY EXPERIENCE

1. Geltungsbereich

- 1.1 Diese Nutzungsbedingungen gelten für die Nutzung der Virtual Reality Experience (im Folgenden „VRE“) der FC Bayern München AG, Säbener Straße 51-57, 81547 München, vertreten durch den Vorstand Karl-Heinz Rummenigge, Jan-Christian Dreesen, Andreas Jung und Jörg Wacker (nachfolgend "FC Bayern" genannt).
- 1.2 Es handelt sich bei der VRE um eine Spiele-Experience in einem virtuellen Raum des FC Bayern unter den unten in Ziff. 5 beschriebenen technischen Voraussetzungen.
- 1.3 Der FC Bayern behält sich das Recht vor, diese Nutzungsbedingungen für die Zukunft zu ändern. Wir informieren Sie über diese Änderungen dann direkt in der VRE.

2 Registrierung / Login auf myFCB

- 2.1 Um die VRE zu nutzen, muss sich der Nutzer der VRE („Nutzer“) auf myFCB einloggen oder neu registrieren, sofern er noch kein myFCB Konto hat. Die Registrierung auf myFCB ist kostenlos und es fallen keine weiteren Bearbeitungsgebühren an. Weitere Informationen zur Nutzung von myFCB finden Sie unter <https://fcbayern.com/de/nutzungsbedingungen>.
- 2.2 Die VRE kann ansonsten ohne weitere Altersbeschränkung genutzt werden.
- 2.3 Nach Registrierung / Login auf myFCB wird die Software für die VRE auf den Computer des Nutzers, der zuvor auf den entsprechenden „Download-Button“ geklickt hat, heruntergeladen.
- 2.4 Wir weisen darauf hin, dass nur eine einmalige Registrierung gestattet ist. Die E-Mail-Adresse und das Passwort für Ihr myFCB Konto dürfen nicht weitergegeben werden und sind sicher aufzubewahren.

3 Leistungsumfang der VRE

- 3.1 Der Download und die Nutzung der VRE werden kostenlos zur Verfügung gestellt.
- 3.2 Die VRE ist eine reine Spiele-Experience. Die VRE und zugehörige Serviceangebote wie z. B. FAQ, die VRE Produktseite oder Support werden auf Deutsch und Englisch angeboten.
- 3.3 In der VRE kann die Welt des FC Bayern virtuell erlebt werden. Zu Beginn der VRE können die Nutzer erleben, wie es sich anfühlt, auf dem Rasen der Allianz Arena zu stehen. Danach können sie verschiedene Stationen besuchen. Diese Stationen umfassen z. B. folgende Szenarien:
 - Manuel Neuer trainiert mit den Nutzern deren Kopfballfähigkeiten.
 - Thomas Müller und Maskottchen Berni warten in der Mixed Zone.
 - In der Erlebniswelt können die Nutzer ausgewählte Meilensteine der Geschichte des FC Bayern München interaktiv nacherleben.

In Zukunft werden weitere Szenarien in der VRE dazukommen wie z. B.: Giovane Elber gibt eine Führung durch die Erlebniswelt, Thomas Müller nimmt dich mit in die Kabine des Rekordmeisters.

- 3.4 Der FC Bayern behält sich das Recht vor, die angebotene VRE jederzeit zu erweitern, zu verändern und / oder Verbesserungen vorzunehmen, sofern die Änderungen unter Berücksichtigung der Interessen des FC Bayern für den Nutzer zumutbar sind. Dies ist insbesondere der Fall, wenn die Änderungen ohne wirtschaftliche Nachteile für den Nutzer sind, z. B. weil neue Funktionalitäten eingeführt werden.

4 Pflichten des Nutzers

- 4.1 Die VRE darf lediglich zu privaten Zwecken genutzt werden. Eine Verwendung für geschäftliche Zwecke ist unzulässig. Insbesondere darf der Nutzer die Dienste nicht nutzen, um für andere Websites, Dienste oder gewerbliche Angebote Werbung zu treiben.
- 4.2

Nutzungsbedingungen FCB VRE

- 4.3 Der Nutzer verpflichtet sich, im Rahmen der Registrierung für myFCB wahre und vollständige Angaben zu machen.
- 4.4 Alle Informationen, Materialien, Funktionen und sonstige Inhalte, die in der VRE enthalten sind, ("**Inhalt(e)**") sind urheberrechtlich geschütztes Eigentum des FC Bayern bzw. seines Dienstleisters VRIDAY, einer Business Unit der NEXR Technologies SE, oder anderer Lizenzgeber bzw. Lizenznehmer. Inhalte umfassen z. B. Warenzeichen, Dienstleistungszeichen, Marken und Handelsaufmachungen. Dem Nutzer wird diesbezüglich ein einfaches, nicht-übertragbares und nicht-unterlizenzierbares Recht zur Nutzung der Inhalte für eigene, nicht kommerzielle Zwecke für die Laufzeit der Nutzung der VRE eingeräumt.
- 4.5 Dem Nutzer ist nicht gestattet, die Inhalte zu kopieren, zu verteilen oder zurück zu entwickeln oder die Inhalte auf eine andere Weise zu nutzen, als es zur Nutzung der VRE erforderlich ist. Evtl. können Nutzer der VRE (und anderen Virtual Reality Anwendungen) Übelkeit, Schwindel, Orientierungslosigkeit, verschwommenes Sehen oder andere Beschwerden verspüren. Für den unwahrscheinlichen Fall, dass Sie eines dieser Symptome verspüren, hören Sie bitte sofort mit der Nutzung der VRE auf. Zu Ihrer eigenen Sicherheit verwenden Sie das VR-Headset bitte nur im Sitzen.
- 4.6 Evtl. können Nutzer der VRE (und anderen Virtual Reality Anwendungen) Übelkeit, Schwindel, Orientierungslosigkeit, verschwommenes Sehen oder andere Beschwerden verspüren. Für den unwahrscheinlichen Fall, dass Sie eines dieser Symptome verspüren, hören Sie bitte sofort mit der Nutzung der VRE auf. Zu Ihrer eigenen Sicherheit verwenden Sie das VR-Headset bitte nur im Sitzen.

5 Erforderliche IT zur Nutzung der VRE

- 5.1 Obwohl wir bemüht sind, die VRE für eine möglichst große Vielfalt an Computern und Software bereitzustellen, bitten wir um Verständnis, dass nicht jeder Computer und jede Software kompatibel, also für die Nutzung der VRE geeignet sind.
- 5.2 Auf der Downloadseite werden die jeweils kompatiblen Computer und Softwares aufgelistet. Bitte prüfen Sie vor dem Download, ob die VRE mit Ihrem Computer und Softwares kompatibel ist.
- 5.3 Bitte beachten Sie, dass sich der Stand der Technik bei Software und Computern ständig ändert und nicht jede Software und jeder Computer mit diesem Stand mithalten kann oder von dessen Hersteller weiterentwickelt wird. Daher können erforderliche oder sinnvolle Anpassungen an der VRE zur Folge haben, dass ehemals geeignete Computer und / oder Software nach Aktualisierungen der VRE nicht weiter geeignet sind.
- 5.4 Für die Nutzung der VRE ist eine stabile Onlineverbindung notwendig. Bitte beachten Sie, dass hierfür Kosten Ihres Mobilfunkanbieters anfallen können.

6 Verfügbarkeit der VRE

- 6.1 Der FCB ist bemüht, den Download der VRE und die Funktionalitäten der VRE rund um die Uhr zur Verfügung zu stellen. Wie bei allen Leistungen, die über das Internet erbracht werden, kann eine jederzeitige Verfügbarkeit jedoch nicht gewährleistet werden. Während der in Ziffer 6.2 genannten Wartungsarbeiten sowie während Zeitpunkten, zu denen die VRE aufgrund von technischen oder sonstigen Problemen, auf die der FC Bayern keinen Einfluss hat (z.B. im Falle höherer Gewalt oder bei Verschulden Dritter), kann die VRE zwischenzeitlich nicht erreichbar sein oder nicht voll funktionieren.
- 6.2 Soweit die Sicherheit des Netzbetriebes oder die Aufrechterhaltung der Netzintegrität gefährdet ist, kann der Zugang zur VRE vorübergehend ganz oder teilweise beschränkt werden.
- 6.3 Der FC Bayern ist berechtigt, die VRE zu Wartungs- und Organisationszwecken vorübergehend abzuschalten. Bei längerfristigen Einschränkungen der Nutzung der VRE wird die FC Bayern München AG Sie im Vorfeld hierüber informieren. Wartungsarbeiten zur Implementierung von Updates und Patches, Modifikationen oder anderer von uns eingesetzter Software können kurzfristig nötig sein, wodurch es zu kurzzeitigen Unterbrechungen im Betrieb der VRE kommen kann.

7 Haftung

- 7.1 Der FC Bayern haftet nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit (§§ 521 ff BGB).

Nutzungsbedingungen FCB VRE

- 7.2 Der Nutzer ist verpflichtet, angemessene Maßnahmen zur Schadensabwehr und -minderung zu treffen.

8 Laufzeit

Der Vertrag über die Nutzung der VRE kann von beiden Parteien ohne Angabe von Gründen mit sofortiger Wirkung beendet werden. Der Nutzer kann hierzu die VRE entsprechend auf seinem Computer löschen / deinstallieren. . Zudem kann das persönliche Nutzerkonto auf myFCB per E-Mail an service@fcbayern.com gelöscht werden.

9 Datenschutz

Der FC Bayern verarbeitet personenbezogene Daten im Zusammenhang mit der Nutzung von VRE im Einklang mit den anwendbaren gesetzlichen Vorschriften, insbesondere der DSGVO. Im Einzelnen gilt die Datenschutzerklärung des FC Bayern für die VRE: <[LINK zu VRE Datenschutzerklärung einfügen](#)>

10 Schlussbestimmungen

- 10.1 Jegliche in Verbindung mit der VRE oder deren Benutzung auftretenden Rechtsansprüche unterliegen der Auslegung der Gesetze der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss der Regelungen des Internationalen Privatrechts.
- 10.2 Sollten einzelne der vorstehenden Nutzungsbedingungen ganz oder teilweise ungültig sein, berührt das die Wirksamkeit der übrigen Nutzungsbedingungen bzw. der übrigen Teile solcher Nutzungsbedingungen nicht. Anstelle der unwirksamen oder fehlenden Bestimmungen treten die gesetzlichen Bestimmungen.

September 2019